

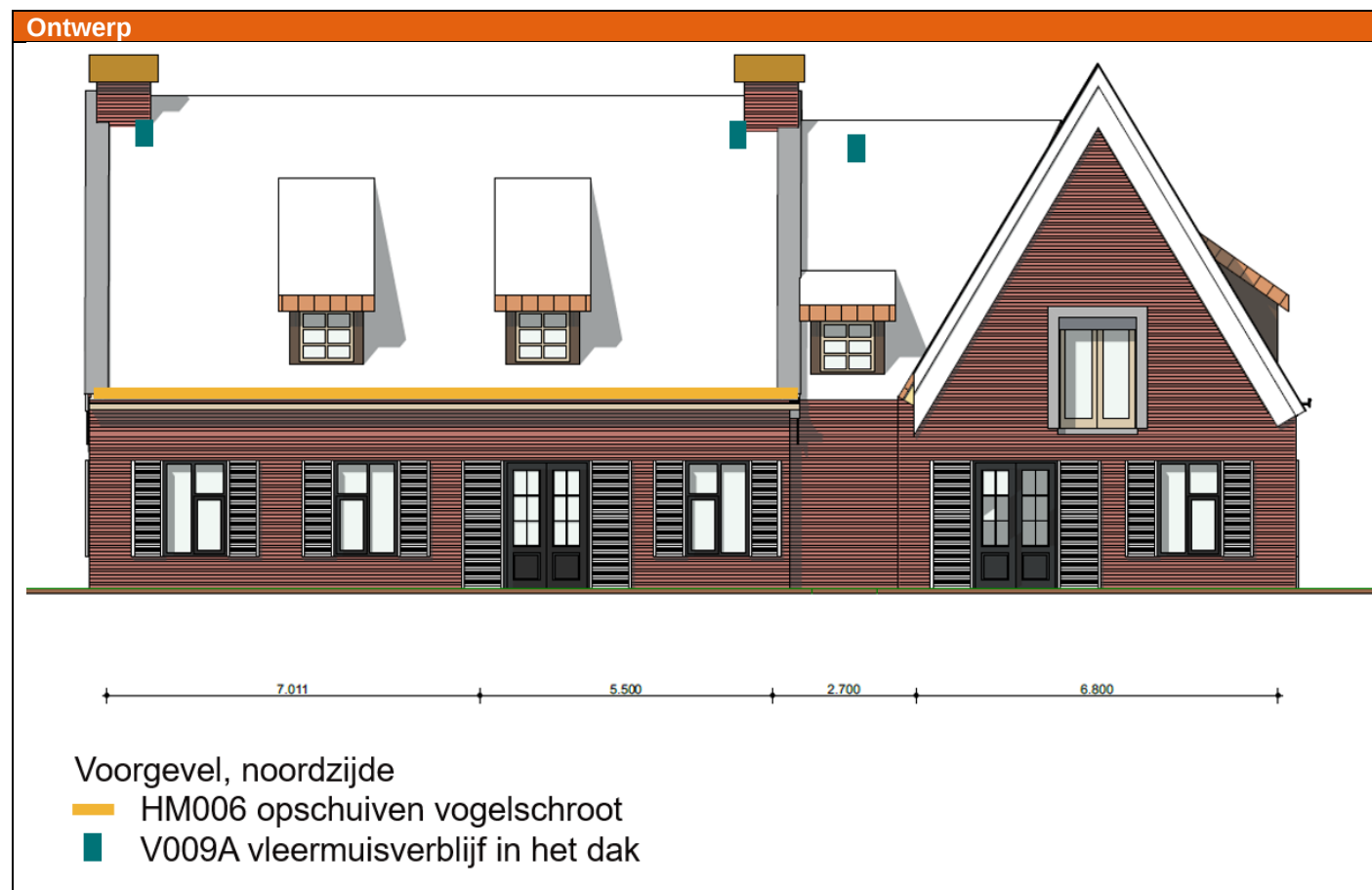
Mitigatie opgave

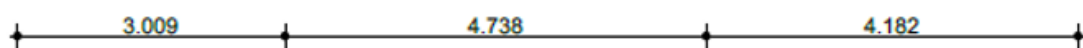
Datum	25 juli 2023			
Adviseur 1		Adviseur 2		
Plaats	Straat	Huisnummer(s)	Aantal panden	
Onderdendam	Winsumertreepad	1	1	
Totaal			1	
Kenmerken				
Type gebouw(en)		Boerderij		
Bijzondere verblijfsfuncties		Nee		
Bijzonder gebouw		Ja		
Maatwerk of generieke mitigatie		Maatwerk		
Opgave				
Onderstaande opgave is gebaseerd op de SMP-taakstelling, typologie en wel of geen maatwerk. Leidend is de huidige potentie. Toch kan bij een nieuwe situatie ervoor gekozen worden een plus te creëren. Hieronder geven we in het kort de redenen aan voor deze plus. MC = Mitigatiecatalogus.				
Soort(groep)	Aantal	Duiding maatregel	Code MC	Reden
Huisbus	8	Opschuiven vogelschroot	HM006	1
Vleermuis: klein zomer-/ najaarsverblijf	10	Vleermuisverblijf in het dak	V009A	1
Vleermuis: groot zomer-/ kraamverblijf	6	Vleermuisverblijf in het dak	V009A	1
Steenmarter	1	Steenmarterverblijf in openbare ruimte	SM002	1
Kleine marterachtigen	2	Marterhoop in openbare ruimte	KM002	2
Huiszwaluw	4	Huiszwaluwkommen	HZ001	2
Boerenzwaluw	4	Boerenzwaluwkommen, indien er een geschikte schuur wordt gebouwd	BZ001	2

Redenen	
1	Compensatie verloren gegane potentie oude situatie
2	Extra potentie nieuwe situatie, kans voor de natuur
3	Noodzakelijkheid compensatie populatieverlies in de buurt
4	Nieuwe situatie is ongeschikt voor soort

Natuurinclusief ontwerp

Technische tekeningen beschikbaar? → Arcadis levert een basis voor een natuurinclusief ontwerp aan.





Rechtergevel, westzijde

-  HM006 opschuiven vogelschroot
-  V009A vleermuisverblijf in het dak





4.182 4.738 3.009

Linkergevel, oostzijde

-  HM006 opschuiven vogelschroot
-  V009A vleermuisverblijf in het dak
-  HZ001 huiszwaluwnestkom

Uitleg maatregelen

HM006

- De dakruimte onder de eerste twee rijen dakpannen moet bereikbaar zijn via de dakgoot of andere openingen.
- De vogelschroot moet dus boven deze twee rijen worden geplaatst.

- De gehele lengte van het huis moet toegankelijk zijn. Bij onvoldoende mogelijkheden >50% toegankelijk maken.
- Dakruimte 3 tot 5 cm hoog

V009A

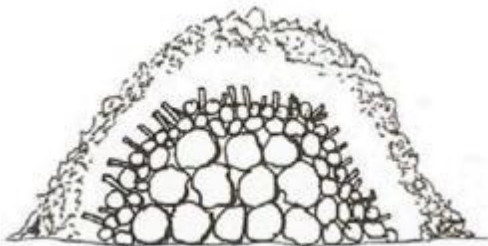
- Vleermuisverblijf in het dak
- Ventilatie dakpan met opening 2,5x2,5 cm (rand van het dak)
- Dampopenfolies afdekken met fijn kunststof gaas (2mm maaswijdte) of gripgaas

SM002

- Plaatsen van steenmarterverblijf in openbare ruimte
- Maatvoering 63,5x41x43cm
- Opening 70-90mm
- Aan gevelmuur of boom ophangen (voorkeur) of onder takkenhoop of struiken op de grond in een tuin of openbare ruimte
- Hoogte: voorkeur boom of muur op hoogte van minimaal 2,5 meter met klimmogelijkheden (in hoek van gevel, langs regenpijp, klimop)
- In de schaduw

KM002

- Plaatsen van een marterhoop als verblijfplaats
- Minimaal 1 meter hoog, 2 meter breed en 3 meter lang
- Opening heeft een diameter van circa 8-9cm
- Op een beschutte, niet verstoorde locatie in bosschages of struweel
- In de schaduw
- Een marterhoop bestaat van een bodem van dun materiaal (takjes, riet of gras), daarop komt een kern van dikke takken van minimaal 1 meter hoog. Tussen gaten hoger in de kern worden twijgen gestopt om te voorkomen dat de hoop inzakt. De hoop wordt voorzien van een isolerende laag riet of hooi van minimaal een halve meter dik. Een toegang kan doormiddel van een PVC buis gecreëerd worden. Indien de marterhoop i.c.m. een marterkast wordt gebruikt moet ervoor gezorgd worden dat deze buis niet kan verschuiven.



Schematische weergave marterhoop.

HZ001

- Huiszwaluwnest onder overstek
- Nestoppervlak van 11x6cm
- Minstens 4 nesten bij elkaar
- In de schaduw van de overstek of dakgoot
- Hoogte: > 3 meter
- Plaatsen op noord- of oostzijde indien niet in schaduw of dakgoot



Bewoonde huiszwaluw kunstnesten

BZ001

Hang het kunstnest voor de boerenzwaluw in een stal, onder een carport of brug. Het nest dient direct onder het plafond geplaatst te worden zodat er slechts een kleine ruimte (minimaal 4 cm) overblijft tussen plafond en nestrand. Plaats bij voorkeur meerdere nesten bij elkaar omdat de boerenzwaluw het liefst in kolonies broedt.

Voorbeeld: Vivara Pro:



KN BZ 02 Kunstnest
Boerenzwaluw