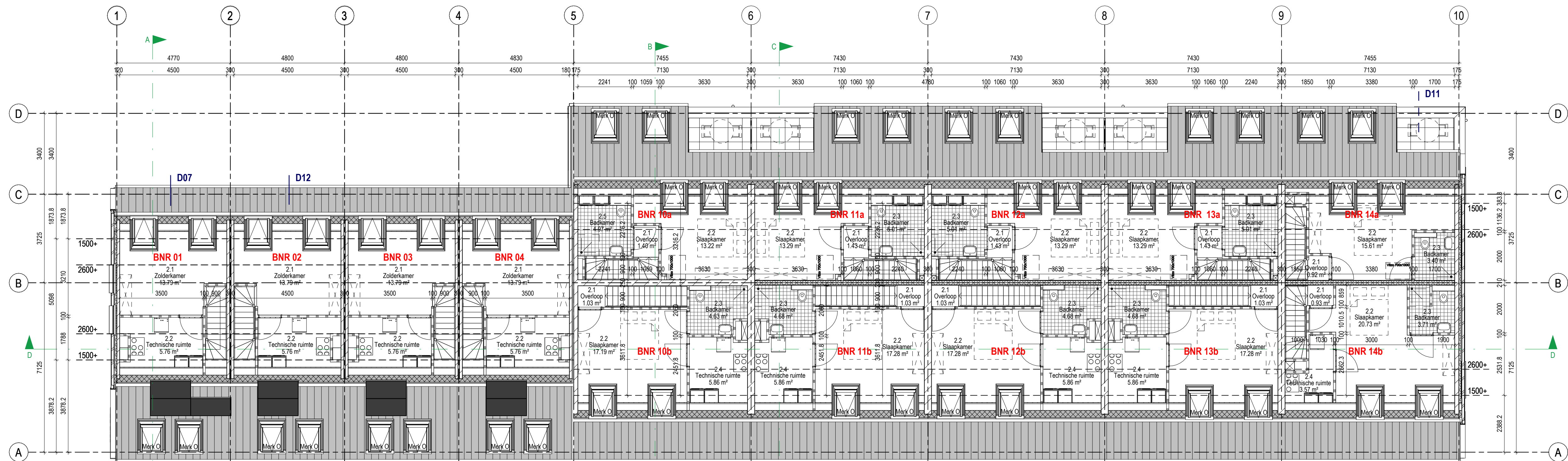
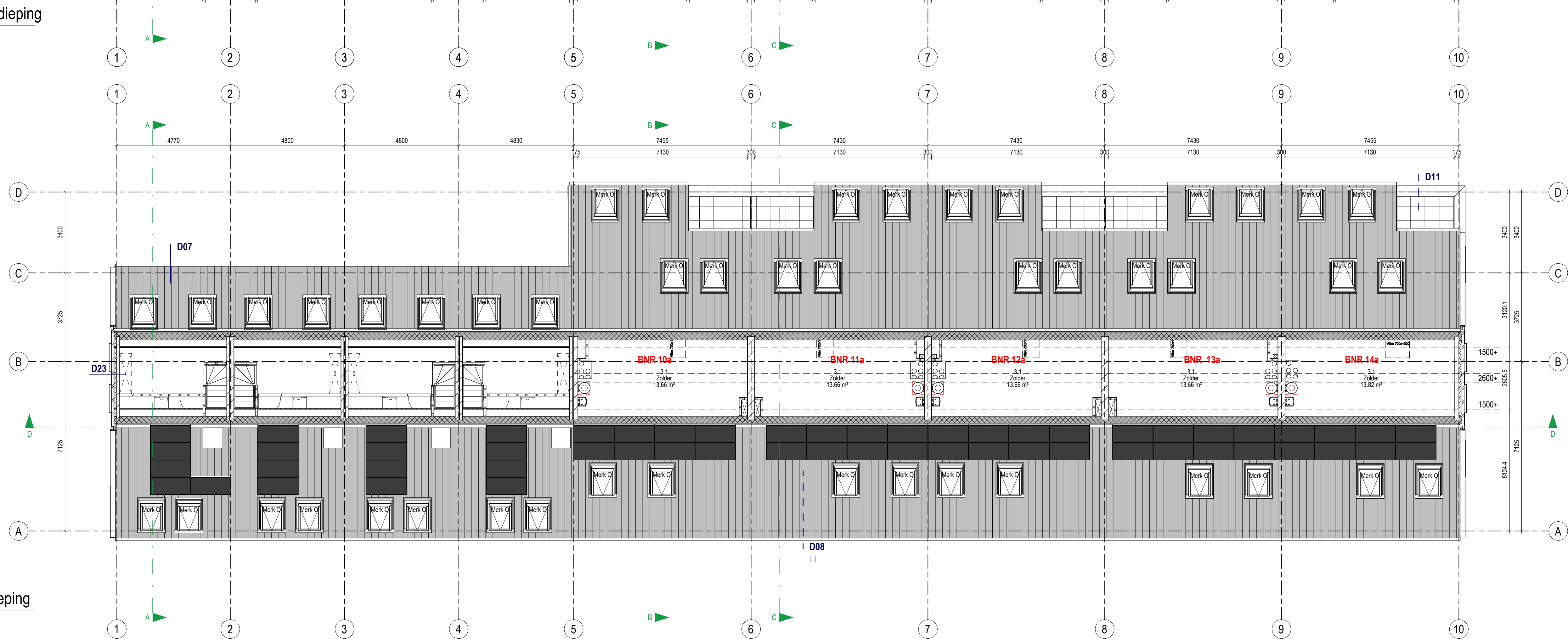


Tweede verdieping



Derde verdieping



Legenda

- Metselwerk 100 mm
- Rectieel Isofinish met Cedral Sidings
- Kingspan Kooltherm isolatie K8 84 mm
- Kalkzandsteen 100 / 120 / 150 / 175 / 250 / 300 mm
- HSB element met rockpanel afwerking (t.p.v. loggia's)
- Metal stud wand 210 mm (woningscheidend)
- Ytong wand 100 mm (kwaliteiten n.t.b.)
- Prefab dakelement Rc. 6,3 incl. gipsafwerking

- Buitenkozijnen uitvoeren in houten kozijnen
- Buitenkozijnen loggia's uitvoeren in aluminium kozijnen
- Doorgang van alle deuren zijn minimaal 850x2300mm
- Binnenkozijnen uitvoeren als stalen kozijnen incl. opdekdeur 930mm
- Inbraakwerendheid conform NEN5096
- Beglazing conform NEN3569
- Riolering conform NTR3216
- Trap woningen:
 - Uitvoeren in hout, breed 900mm, oprede 187,5mm, aantrede min. 220mm
- Trap appartementen:
 - Begane grond - Uitvoeren in hout, breed 900mm, oprede 185,6mm, aantrede min. 220mm
 - Verdieping - Uitvoeren in hout, breed 900mm, oprede 180,6mm, aantrede min. 220mm
- Trap algemene ruimten:
 - Uitvoeren in beton, breed 1200mm, oprede 185,6mm, aantrede min 220mm
 - Balustrade 1000mm hoog, openingen max. 100mm
 - Wiering van vocht conform NEN2778
 - Voorzieningen elektrisch oplaadpunt conform bouwbesluit artikel 5.15
 - Aanzuig en uitblaas vtw volgens opgave installateur
 - RC begane grondvloer: 3,7 m2K/W (zie details)
 - RC spouwmuur: 4,7 m2K/W of hoger (zie details)
 - RC hellend dak: 6,3 (zie details)
 - Elke woning / appartement is een afzonderlijk brandcompartiment
 - Noodoverstorten conform opgave constructeur
 - PV panelen conform BENG berekening
 - Velux type: GPL PK10 (942x1600)

VGarchitecten

Architectuur

Oostlaade 31 4851 CM Sas van Gent
t+31(0)1115 45 14 61 info@vgarchitecten.nl
www.vgarchitecten.nl

Project : Wooncomplex Ring 4 Simonshaven
Adres : Ring 4 Simonshaven
Opdrachtgever : FIT Real Estate
Fase : Aanvraag Omgevingsvergunning
Betreft : Tweede en derde verdieping

Schaal : 1 : 100
Formaat : A1+

Revisie 0 Datum 21-12-2023 Getekend RBR Gezien MB