

De raad van de gemeente Valkenburg aan de Geul,

Gezien het voorstel van het college van burgemeester en wethouders de dato 20 december 2011

Gehoord de raadsadviescommissie Stedelijke Ontwikkeling en Beheer d.d. 24 januari 2012

Gelet op het bepaalde in de artikelen 2.1 en 2.4 van de Wet ruimtelijke ordening

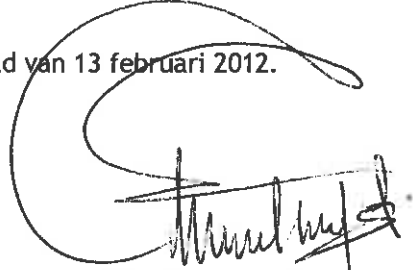
Besluit:

1. Kennis te hebben genomen van en zich te conformeren aan de inhoud van:
 - Het eindverslag inspraak en het daarin opgenomen standpunt ten aanzien van de inspraakreacties over het ontwerp van de intergemeentelijke structuurvisie (bijlage 1);
 - de kwaliteitsslag zoals ingediend door het college van burgemeester en wethouders van de gemeente Gulpen-Wittern (bijlage 2);
 - de gezamenlijke lijst van ambtshalve wijzigingen van de drie gemeenten (bijlage 3);
 - *het gebied Euverem niet op te nemen als potentiële locatie voor een golfterrein.*
2. Op basis van bijgevoegde bijlagen 1 t/m 3, die integraal onderdeel uitmaken van dit besluit, de intergemeentelijke structuurvisie Gulpen-Wittern, Vaals en Valkenburg (gewijzigd) vast te stellen voor zover de voorgestelde wijzigingen/ aanpassingen betrekking hebben op het eigen grondgebied;
3. Zich te conformeren aan de op het grondgebied van de andere gemeenten aan te brengen wijzigingen zoals die op dit moment ter besluitvorming voorliggen;
4. De wijzigingen die uit dit besluit voortvloeien z.s.m. te verwerken in de definitieve versie van de structuurvisie, het besluit bekend te maken alsmede het besluit met bijbehorende stukken ter inzage te leggen overeenkomstig het bepaalde in artikel 2.4 van de Wet ruimtelijke ordening;
5. de digitale versie van de vastgestelde structuurvisie z.s.m. raadpleegbaar te stellen via de landelijke voorziening www.ruimtelijkeplannen.nl;
6. De indieners van inspraakreacties op het ontwerp van de intergemeentelijke structuurvisie in kennis stellen van dit besluit.

Aldus besloten in de openbare vergadering van de raad van 13 februari 2012.

De raad voornoemd,


A.M. Hoeberigs
griffier


Drs. M.J.A. Eurlings
voorzitter