

Burgemeester en wethouders van Oud-Beijerland;

gelezen het verzoek van de heer B. Boersema, Ranonkelstraat 110 d.d. 23 mei 2017 om medewerking te verlenen aan het verplaatsen van het bouwvlak gelegen binnen de bestemming wonen voor de woning Ranonkelstraat 110.

overwegende,

- dat het perceel in het ter plaatse geldende bestemmingsplan 'Correctieve herziening bestemmingsplan Wonen' bestemd is als wonen;
- dat eigenaar plannen heeft om de bestaande woning te slopen en een nieuwe woning op het hiervoor genoemde perceel te bouwen;
- dat om een nieuwe woning te realiseren verzocht is om het bouwvlak te verschuiven in noordelijke richting;
- dat, om de verplaatsing van het bouwvlak mogelijk te maken, gebruik gemaakt wordt van de wijzigingsbevoegdheid opgenomen in artikel 40.1 van de 'Correctieve herziening bestemmingsplan Wonen';
- dat wijzigingsplan voldoet aan de in artikel 40.2 van de Correctieve herziening bestemmingsplan Wonen' gestelde randvoorwaarden;
- dat ter zake een wijzigingsplan ex artikel 3.6, lid 1, sub a van de Wet ruimtelijke ordening is opgesteld;
- dat dit wijzigingsplan genaamd 'Verplaatsing bouwvlak Ranonkelstraat 110' gedurende zes weken ter inzage heeft gelegen en er geen zienswijzen zijn ingediend;

gelet op artikel 40.1, 40.2 en 41.2 van de regels behorende bij de 'Correctieve herziening bestemmingsplan Wonen' en artikel 3.6, lid 1, sub a en artikel 3.9a van de Wet ruimtelijke ordening;

BESLUITEN

1. In te stemmen met het wijzigingsplan 'Verplaatsing bouwvlak Ranonkelstraat 110';
2. Het wijzigingsplan 'Verplaatsing bouwvlak Ranonkelstraat 110' zoals vervat in de bestandenset met identificatienummer NL.IMRO.0584.WPWONEN2017003-VG99 met bijbehorende bestanden langs elektronische weg en in analoge vorm vast te stellen;
3. Geen exploitatieplan ex artikel 6.12 Wet ruimtelijke vast te stellen.

Aldus vastgesteld door het college van burgemeester en wethouders van de gemeente Oud-Beijerland op 25 september 2017.

De burgemeester,

J.H.M. Hermans-Vloedveld

De secretaris,

R.S.M. Heintjes