

Digitale Watertoets

Resultaat van de check gedaan op 15-11-2021

Digitale watertoets in

De watertoets helpt u om aan de hand van de locatie van uw ruimtelijke plan en een aantal vragen te toetsen of u de belangen van het Waterschap raakt. Indien dit het geval is krijgt u tekst en uitleg over het vervolg proces.

VOOR DE ACTIVITEIT DIGITALE WATERTOETS IN DE GEMEENTE IS OP BASIS VAN DE GEGEVEN ANTWOORDEN NODIG:

1. Korte procedure

OP BASIS VAN ONDERSTAANDE LOCATIE



Digitale Watertoets

VRAGEN EN ANTWOORDEN UIT DE CHECK

1. Gaat het om een ruimtelijk plan dat uitsluitend een functiewijziging van bestaande bebouwing inhoudt, zonder fysieke aanpassing ten opzichte van de bestaande situatie?
 - nee
2. Wordt als onderdeel van het plan riolering aangelegd/vernieuwd?
 - nee
3. Is er sprake van een toename van lozing [huishoudelijk of bedrijfsmatig afvalwater] in het landelijk gebied groter dan 5 huishoudens of in het stedelijk gebied groter dan 15 huishoudens?
 - nee
4. Neemt in het plan het verharde oppervlak van bebouwing en bestrating toe met meer dan 500m²?
 - nee
5. Is er in of rondom het plangebied sprake van wateroverlast of grondwateroverlast?
 - nee
6. Wordt het waterpeil in het plangebied gewijzigd?
 - nee
7. Maakt het plan deel uit van een groter plan dat in ontwikkeling is?
 - nee
8. Wordt er water gegraven en/of gedempt?
 - nee
9. Worden er op bedrijfsmatige wijze activiteiten verricht waardoor het verharde oppervlak verontreinigd raakt?
 - nee
10. primaire_keringen_beschermingszone
 - nee

Digitale Watertoets

11. regionale_keringen_beschermingszone
 - nee
12. primaire_keringen_kernzone
 - nee
13. regionale_keringen_kernzone
 - nee
14. afvalwatertransportleidingen
 - nee
15. NH_grondwaterbeschermingsgebieden
 - nee

DETAILS

1. Korte procedure

Op basis van uw locatie en gegeven antwoorden blijkt dat u waterschapsbelangen raakt.

Wat moet ik doen?

U kunt een advies aanvragen bij het Waterschap door deze aan te vragen met de blauwe aanvraag knop.

Waar moet ik op letten?

Achtergrondinformatie