



Projectgegevens

Project : restaurant & bedrijfswoning De Noordse Dorpsweg 2
Omschrijving : restaurant De Noordse Dorpsweg 2
Plaats : Noorden
Projectlocatie : Noorden
Bestandsnaam project : N:\BINK 9\Project\Restaurant Noordse Dorpsweg Noorden Daglicht.bnk
Projectrelaties :
Notities : Advies- en Ontwerpburo voor Bouwkunst Nico van den Berg

Uitgegaan van:
Rc 5,0 begane grondvloer
Rc 6,77 buitengevels
Rc 6,0 daken
beglazing HR++
WTW ventilatie, Alpha Innotec warmtepomp grondgebonden



Inhoudsopgave

1	Berekening AEQ (Daglichtberekening volgens NEN 2057).....	3
1.1	Gebouwgegevens restaurant (restaurant Noorden)	3
1.1.1	Gebouweenheid 01 (Standaard).....	3

1 Berekening AEQ (Daglichtberekening volgens NEN 2057)

1.1 Gebouwgegevens restaurant (restaurant Noorden)

Algemene gegevens	
Aanduiding	: restaurant
Omschrijving	: restaurant Noorden
Aanmaakdatum	: 31-7-2020
Mutatiedatum	: 31-7-2020
Notities	:

1.1.1 Gebouweenheid 01 (Standaard)

Resultatenoverzicht															
Omschrijving	A _v [m²]	A _{e,perc,eis} [%]	A _{e,eis} [m²]	A _{e,tot} [m²]	Voldoet	A _t [m²]	H _f [m]	D [m]	A _d [m²]	LTA [-]	α [°]	β [°]	ε [°]	C _b [-]	C _u [-]
01 (Verblijfsgebied 1)	269,900	0,0	0,00	58,20	Ja										
└ 0.06 (Restaurant)	222,300		0,00	55,97	Ja										
└└ Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [0,600] {O}				0,43		0,600	0,600	0,227	0,600		20	37	90	0,72	1,00
└└ Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [0,600] {W}				0,43		0,600	0,600	0,227	0,600		20	37	90	0,72	1,00
└└ Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [1,100] {ZW}				0,76		1,100	0,600	0,227	1,100		20	42	90	0,69	1,00
└└ Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [2,640] {N}				1,90		2,640	0,600	0,227	2,640		20	37	90	0,72	1,00
└└ Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [3,960] {ZW}				2,93		3,960	0,600	0,227	3,960		20	32	90	0,74	1,00
└└ Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [6,831] {W}				5,40		6,831	0,600	0,227	6,831		20	12	90	0,79	1,00
└└ Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [7,480] {NW}				5,91		7,480	0,600	0,227	7,480		20	12	90	0,79	1,00
└└ Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [7,480] {ZO}				5,91		7,480	0,600	0,227	7,480		20	12	90	0,79	1,00
└└ Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [11,900] {N}				9,40		11,900	0,600	0,227	11,900		20	13	90	0,79	1,00
└└ Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [13,662] {Z}				10,79		13,662	0,600	0,227	13,662		20	12	90	0,79	1,00
└└ Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [18,920] {ZW}				12,11		18,920	0,600	0,227	18,920		20	48	90	0,64	1,00
└ 0.11 (Grootkeuken)	47,600		0,00	2,23	Ja										
└└ Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [0,600] {Z}				0,43		0,600	0,600	0,227	0,600		20	37	90	0,72	1,00
└└ Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [2,277] {Z}				1,80		2,277	0,600	0,227	2,277		20	12	90	0,79	1,00
└└ Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [3,780] {O}				0,00		3,780	0,000	0,227	0,000		20	0	90	0,80	1,00
02 (Verblijfsgebied 2)	82,000	2,5	2,05	16,40	Ja										
└ 1.10 (Kantoor met berging/opslag)	82,000		0,50	16,40	Ja										
└└ Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [0,600] {N}				0,00		0,600	0,600	0,227	0,600		20	77	90	0,00	1,00
└└ Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [0,600] {Z}				0,43		0,600	0,600	0,227	0,600		20	37	90	0,72	1,00
└└ Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [2,200] {O}				1,01		2,200	0,600	0,227	2,200		20	62	90	0,46	1,00
└└ Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [9,775] {O}				6,19		9,775	0,500	0,227	9,376		20	45	90	0,66	1,00
└└ Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [11,100] {Z}				8,77		11,100	0,600	0,227	11,100		20	14	90	0,79	1,00

1.1.1.1 Verblijfsgebied 01 (Verblijfsgebied 1)

Overzicht overstekken											
Omschrijving	rekenmeth;ov	β	β;1	β;2	β;3	β;4	β;5	β;6	β;7	β;8	
		[°]	[°]	[°]	[°]	[°]	[°]	[°]	[°]	[°]	
Ruimte: 0.06 (Restaurant)											
Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [3,960] {ZW}	Vereenvoudigd	32									
Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [18,920] {ZW}	Vereenvoudigd	48									

1.1.1.2 Verblijfsgebied 02 (Verblijfsgebied 2)

Overzicht overstekken										
Omschrijving	rekenmeth;ov	β [°]	β;1 [°]	β;2 [°]	β;3 [°]	β;4 [°]	β;5 [°]	β;6 [°]	β;7 [°]	β;8 [°]
Ruimte: 1.10 (Kantoor met berging/opslag)										
Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [2,200] {O}	Vereenvoudigd	62								
Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [9,775] {O}	Vereenvoudigd	45								
Dg110 (Glas HR++ (incl randeffect)) [0,600] {N}	Vereenvoudigd	77								



Legenda

Korte omschrijving	Lange omschrijving	Eenheid	Variabele	Symbool
A;vl	Vloeroppervlakte	[m ²]		A _v
A;e,eis	Minimale daglichtoppervlakte	[m ²]		A _{e,eis}
A;e,tot	Totaal behaalde Aeq	[m ²]		A _{e,tot}

Korte omschrijving	Lange omschrijving	Eenheid	Variabele	Symbool
H;f	Hoogte t.o.v. de vloer	[m]		H _f
D	Diepte projectievlak	[m]		D
α	α-hoek horizontale belemmering	[°]		α
β	β-hoek overstek	[°]		β
ε	Hoek gevel	[°]		ε
C;b	Belemmeringsfactor	[-]		C _b
C;u	Uitwendige reductiefactor	[-]		C _u
A;t	Oppervlakte Pui/Raam	[m ²]		A _t
A;d	Netto doorlaatoppervlakte	[m ²]		A _d
A;e	Equivalente daglichtoppervlakte	[m ²]		A _e
C;lta	Glas reductiefactor	[-]		C _{LTA}
LTA	Licht toetredingsfactor LTA	[-]		LTA
rekenmeth;hb	Rekenmethode horizontale belemmering			
rekenmeth;ov	Rekenmethode overstek			

Indien bij rekenmethode 'vereenvoudigd' is vermeld dan wordt daarmee bedoeld dat de situatie waarin 1 hoek wordt bepaald de gunstigste bepalingsmethode is. Indien er bij een raam geen overstek aanwezig is, dan is dat de dikte van de gevel. Wordt er vermeld 'uitgebreid' dan betekent dat de hoeken per sector zijn bepaald.