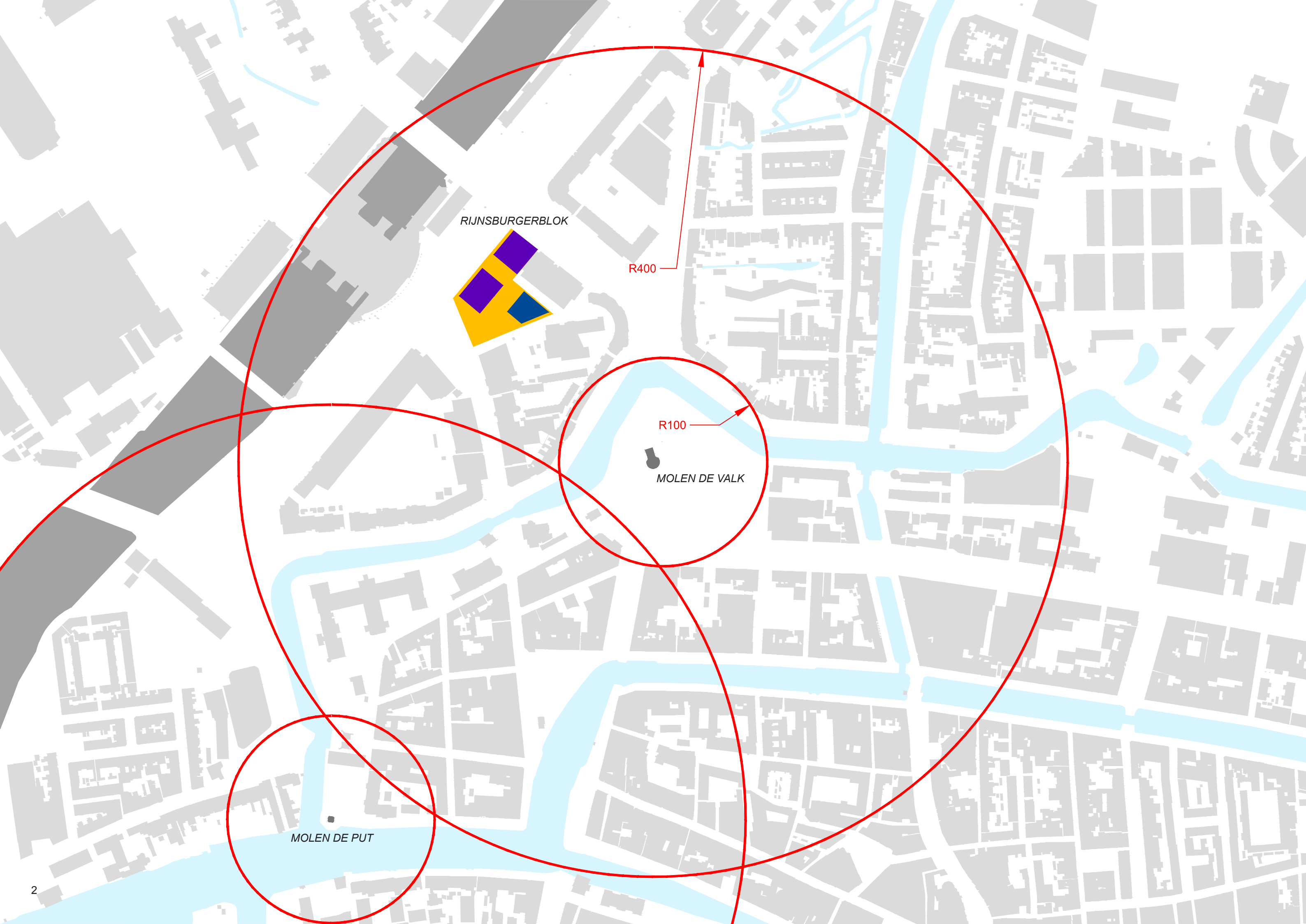
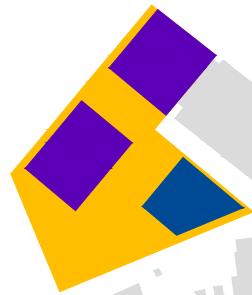


LEIDEN RIJNSBURGERBLOK

MOLENBIOTOOP



RIJNSBURGERBLOK



R400

R100

MOLEN DE VALK

MOLEN DE PUT

MOLENBIOTOOP

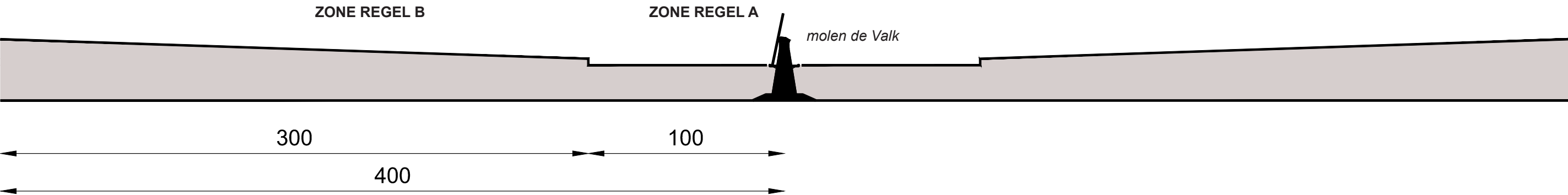
STRALEN GEPROJECTEERD OP DE BESTAANDE SITUATIE

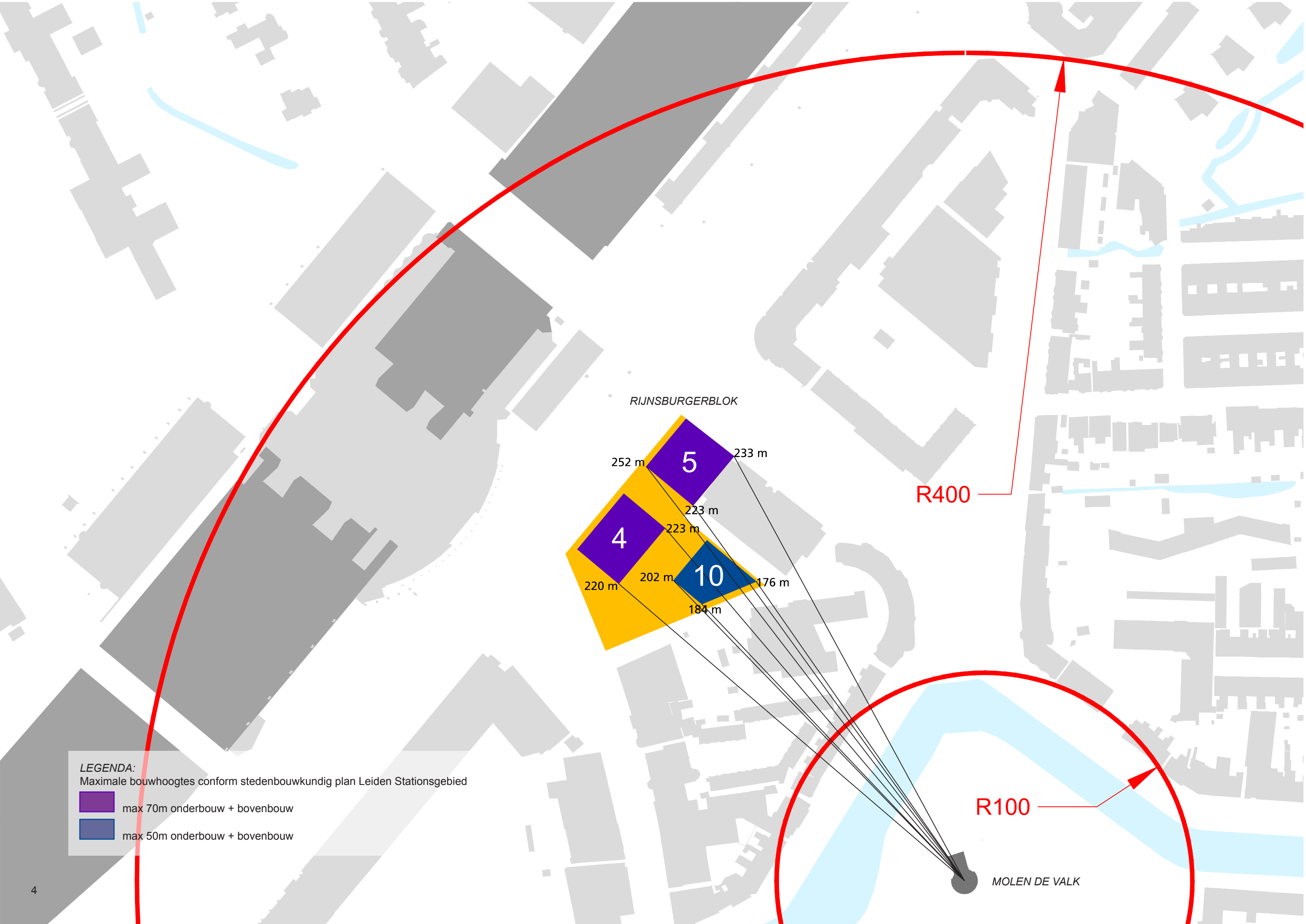
MOLENBIOTOOP REGELGEVING

A
Binnen de straal van 100 meter, gerekend vanuit het middelpunt van de molen, mag geen bebouwing worden opgericht of beplanting aanwezig zijn, hoger dan de onderste punt van de verticaal staande wiek.

B
Binnen de straal van 100 tot 400 meter gerekend vanuit het middelpunt van de molen, moet voor wat betreft bebouwing en beplanting het volgende zijn geregeld:

In het stedelijk gebied mag de maximale hoogte van bebouwing/beplanting niet hoger zijn dan 1/30 van de afstand tussen bouwwerk/beplanting en het middelpunt van de molen, gerekend met de hoogtemaat van de onderste punt van de verticaal staande wiek (1 op 30 regel).

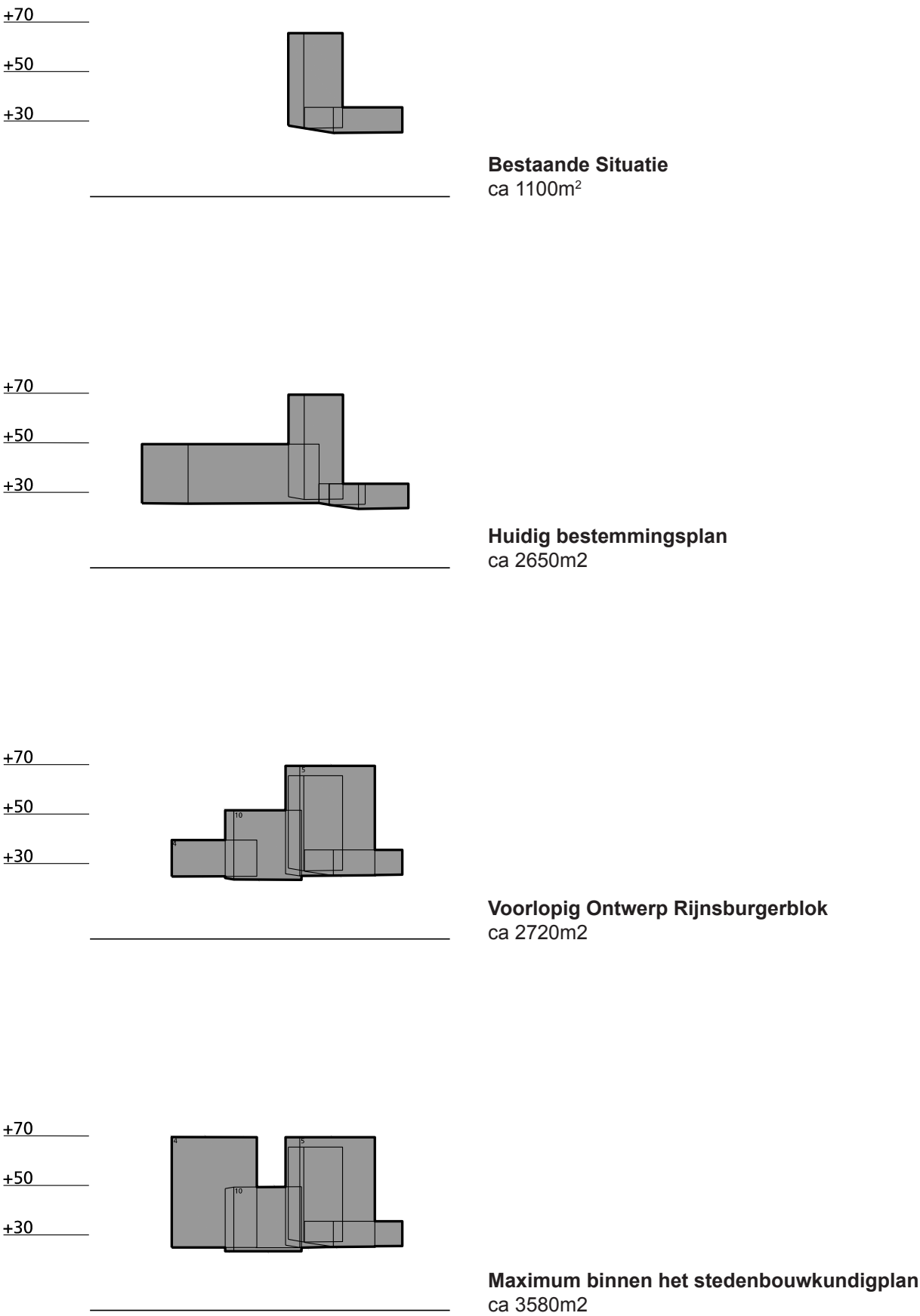




LEGENDA:
Maximale bouwhoogtes conform stedenbouwkundig plan Leiden Stationsgebied

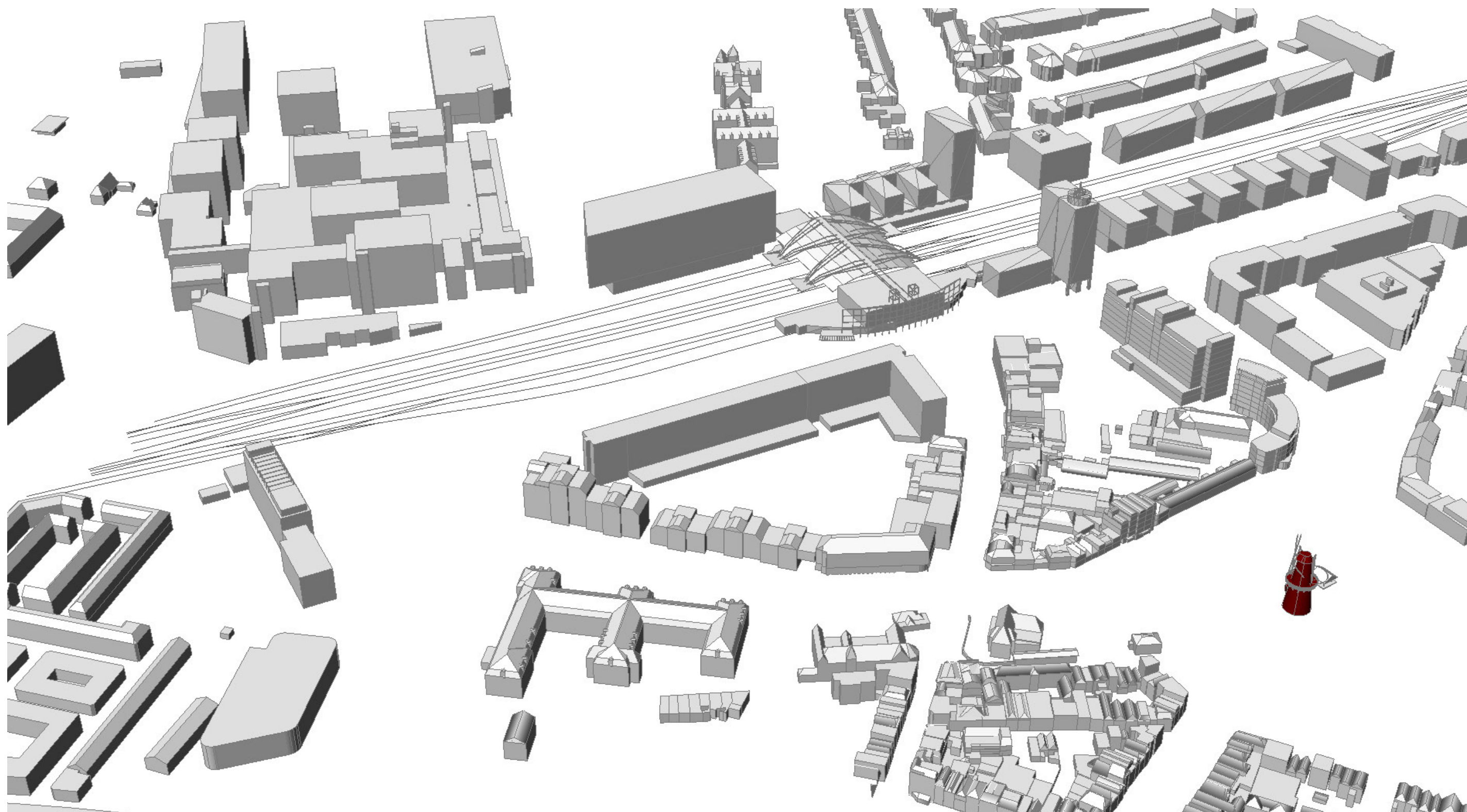
	max 70m onderbouw + bovenbouw
	max 50m onderbouw + bovenbouw

CALCULATIE
M² BEBOUWING BINNEN DE MOLENBIOTOOP VAN MOLEN DE VALK

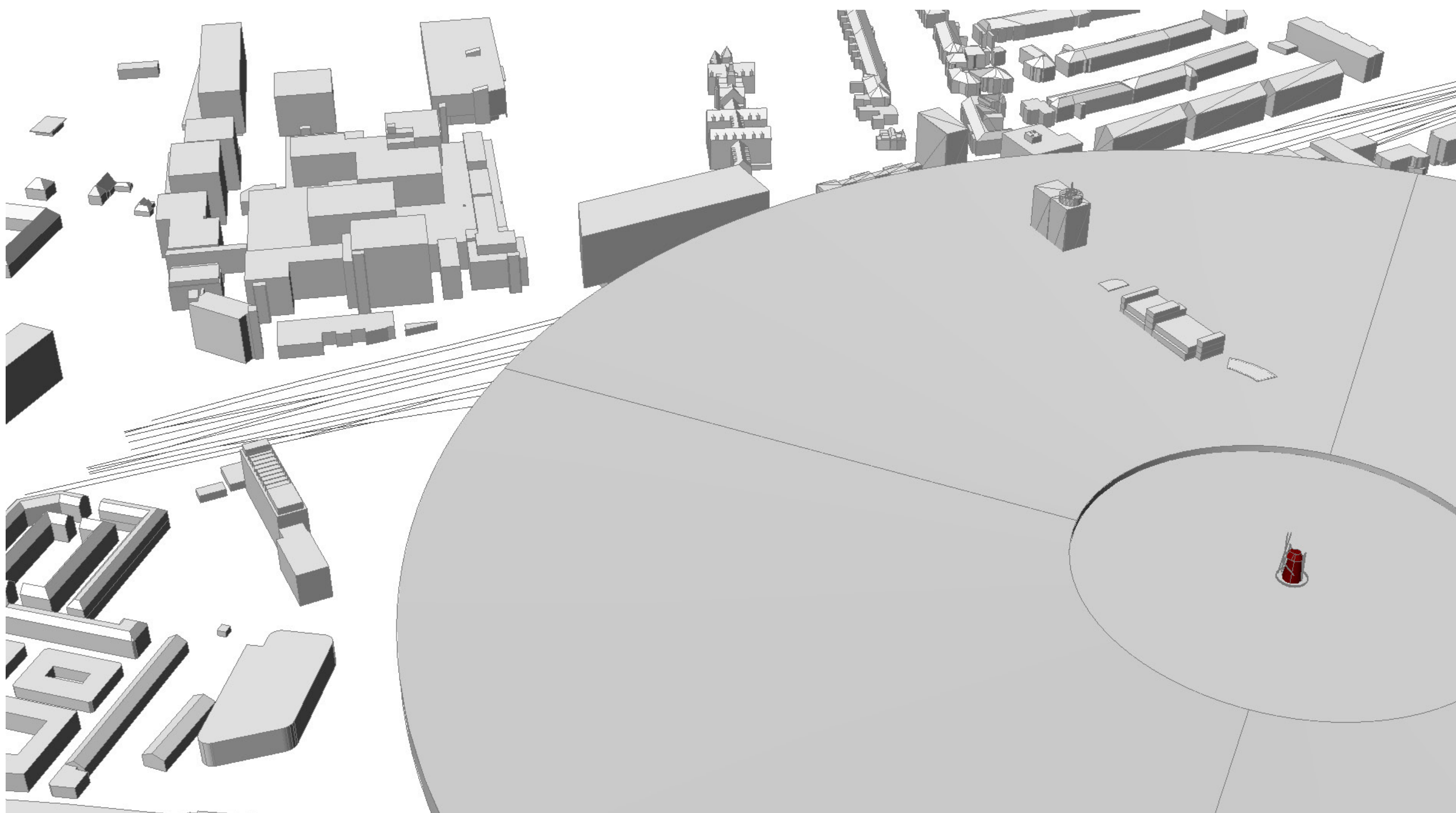


LINKERPAGINA:
Het stedenbouwkundigplan voor het Rijnsburgerblok.
De hulplijnen laten de afstand van hoekpunten tot het hart van de molen zien.

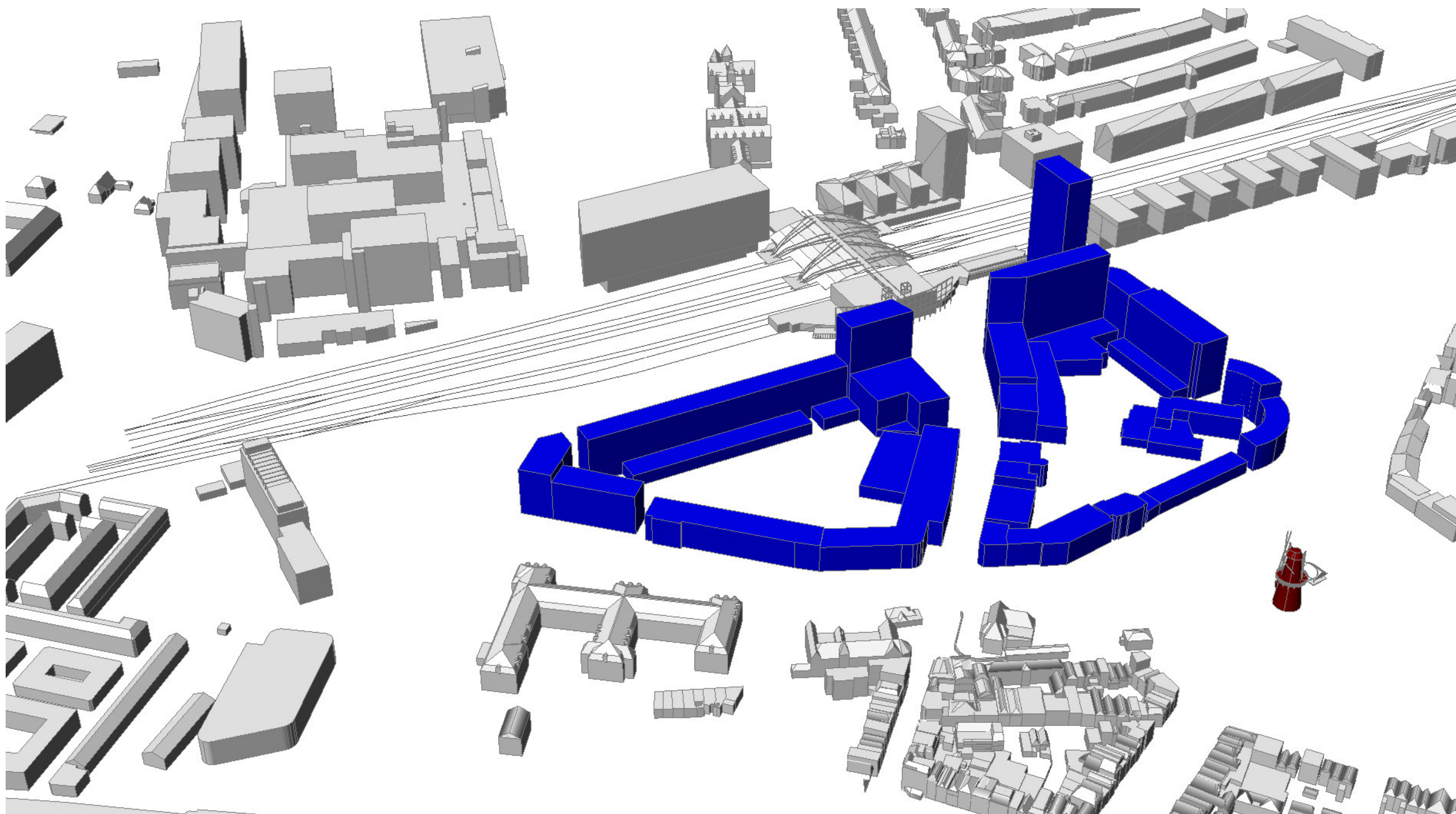
3D VISUALISATIES MOLENBIOTOOP DE VALK BESTAANDE SITUATIE



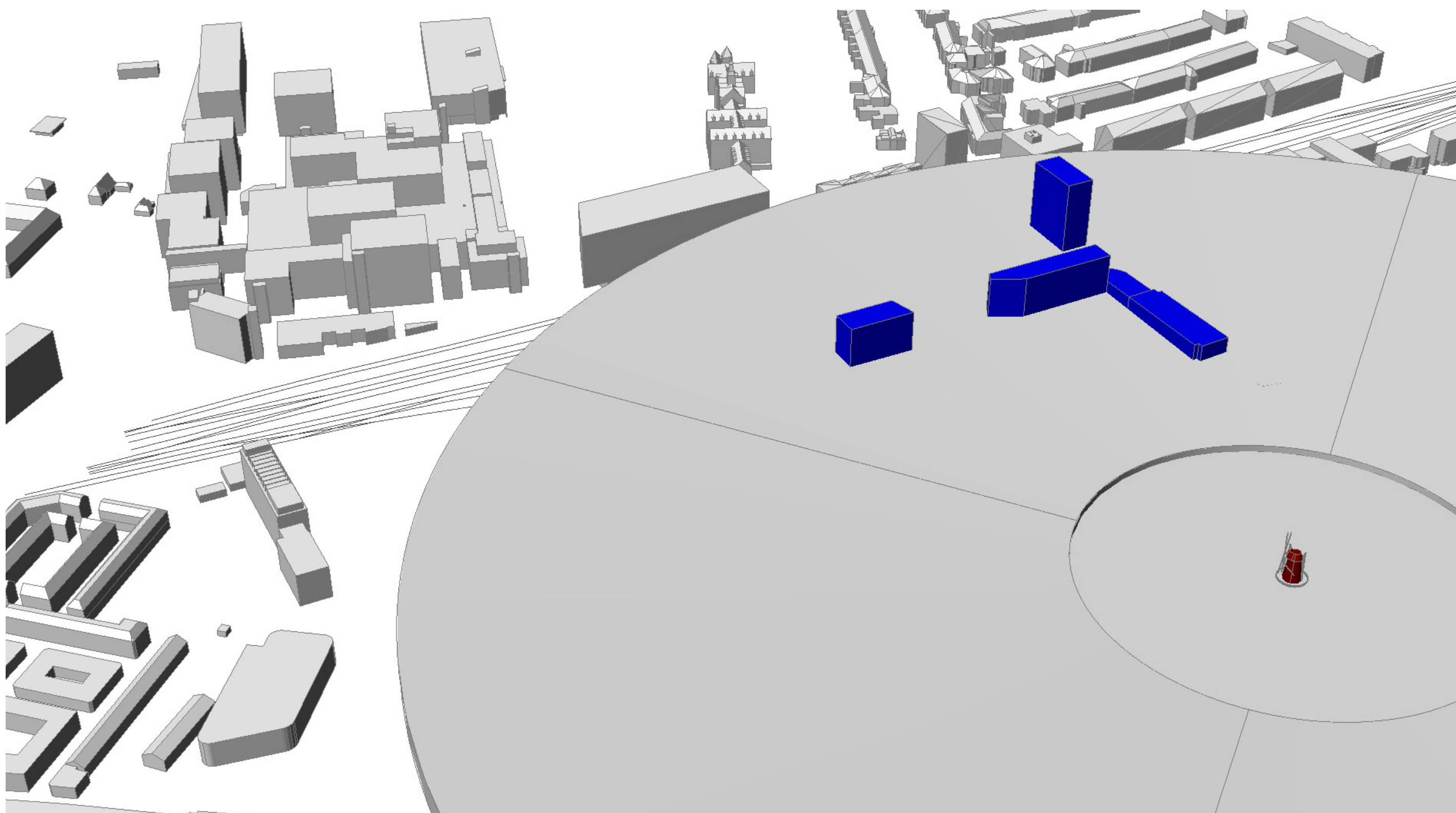
3D VISUALISATIES MOLENBIOTOOP DE VALK BESTAANDE SITUATIE + REGELGEVING



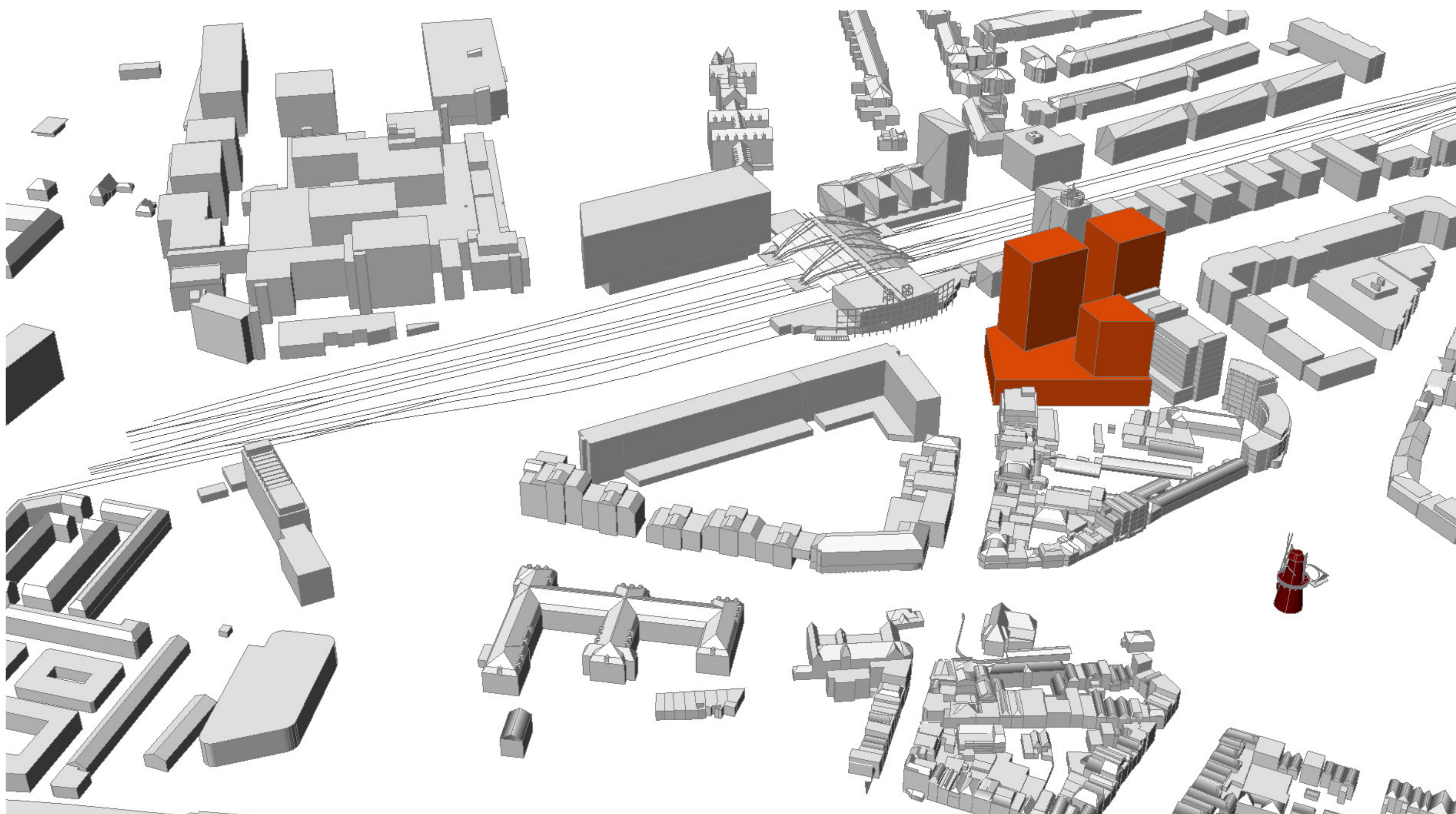
3D VISUALISATIES MOLENBIOTOOP DE VALK
VIGEREND BESTEMMINGSPPLAN OMGEVING RIJNSBURGERBLOK



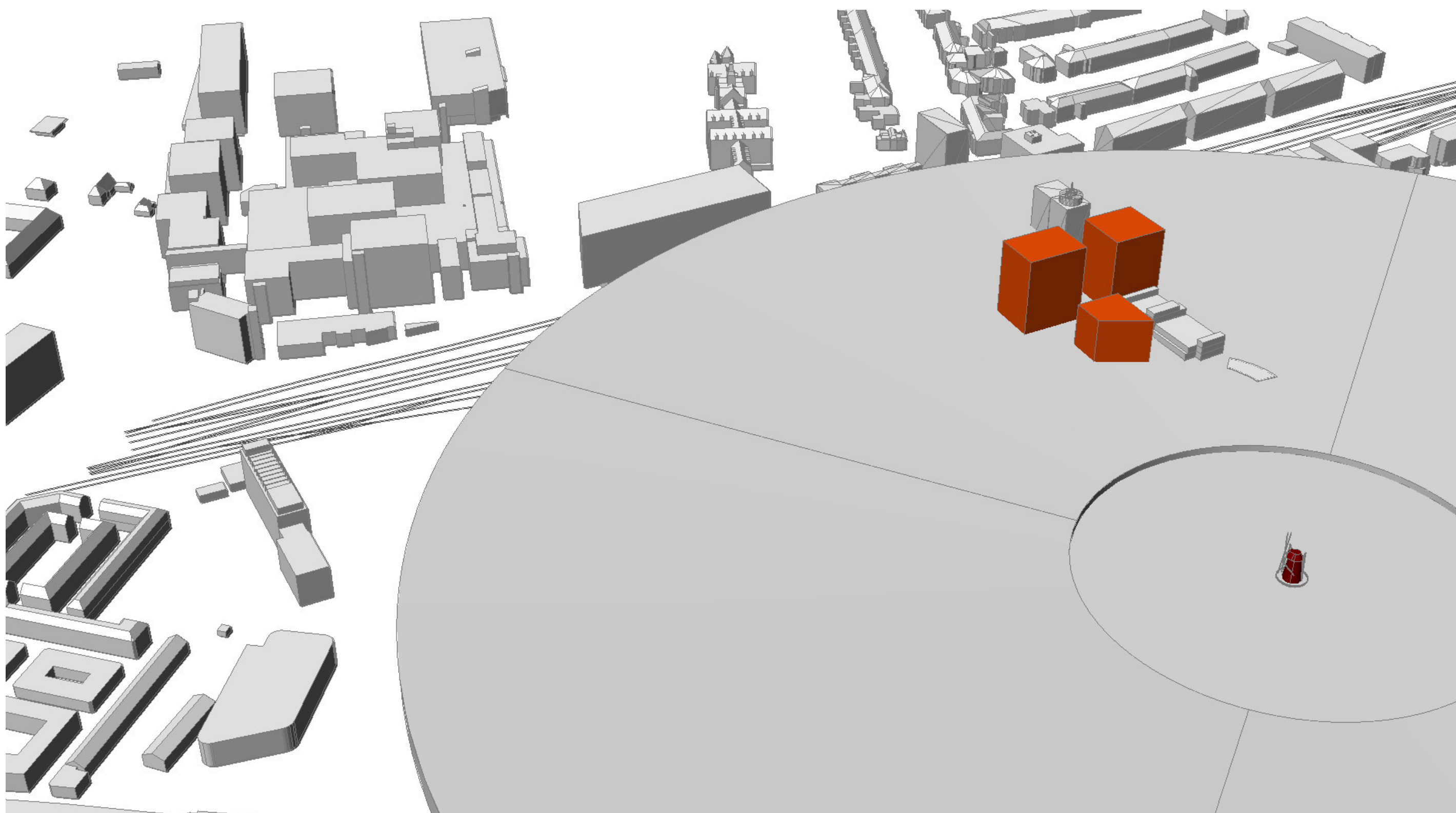
3D VISUALISATIES MOLENBIOTOOP DE VALK
VIGEREND BESTEMMINGSPPLAN OMGEVING RIJNSBURGERBLOK+ REGELGEVING



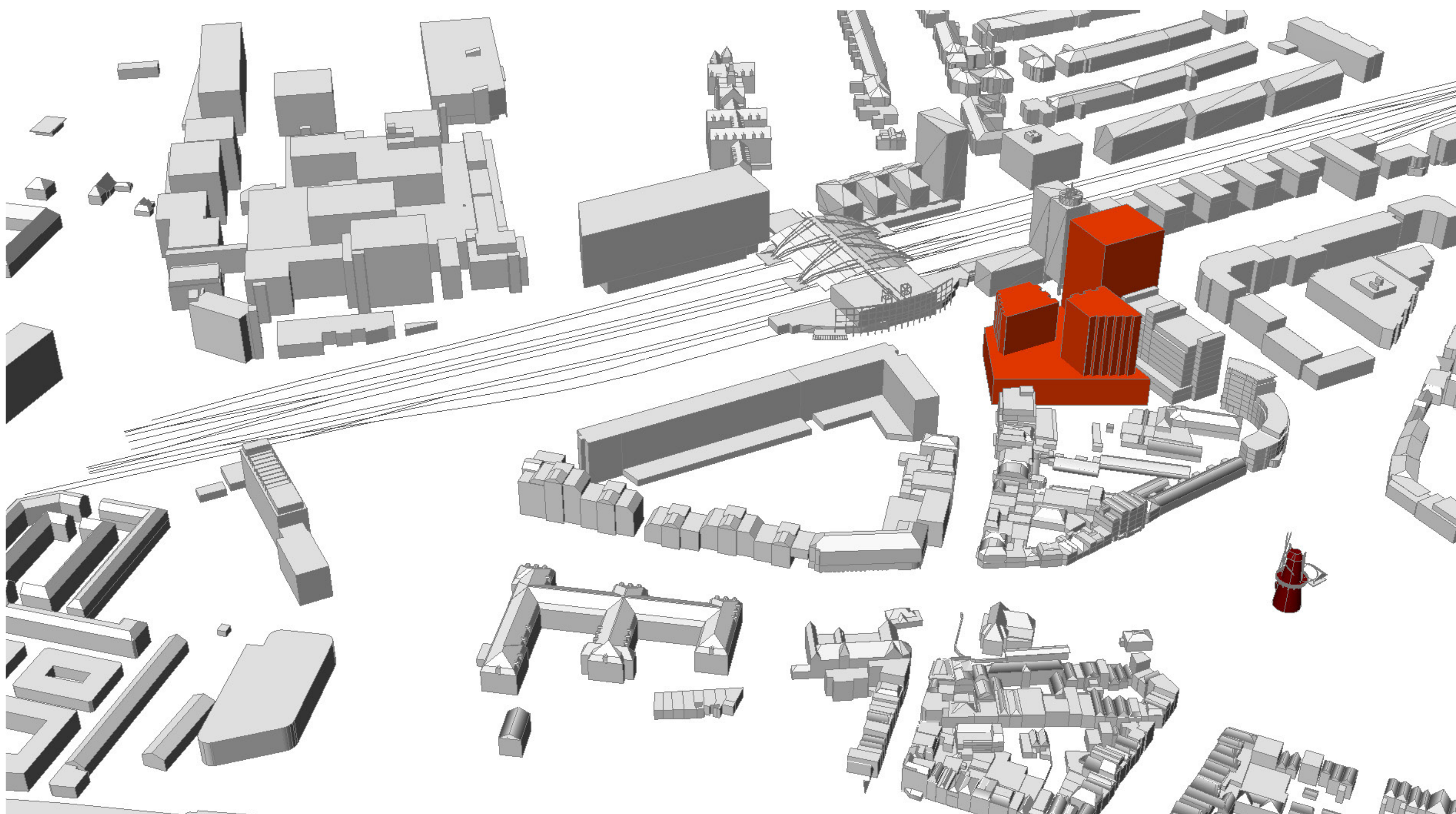
3D VISUALISATIES MOLENBIOTOOP DE VALK STEDENBOUWKUNDIG PLAN RIJNSBURGERBLOK



3D VISUALISATIES MOLENBIOTOOP DE VALK
STEDENBOUWKUNDIG PLAN RIJNSBURGERBLOK+ REGELGEVING



3D VISUALISATIES MOLENBIOTOOP DE VALK
VOORLOPIG ONTWERP RIJNSBURGERBLOK



3D VISUALISATIES MOLENBIOTOOP DE VALK
VOORLOPIG ONTWERP RIJNSBURGERBLOK + REGELGEVING

