

Gemeente Zaltbommel

Selectiebesluit archeologische monumentenzorg, 26 april 2019

SELECTIEBESLUIT ARCHEOLOGISCHE MONUMENTENZORG

Archeologisch proefsleuvenonderzoek

Burgerstraat 3, Gameren, gemeente Zaltbommel

	Naam	Afdeling/bedrijf	Datum	Paraaf
Opsteller				
Controle gemeente Zaltbommel	Mw. C.M.A. Sanders	Medewerker monumenten- zorg en archeologie	26-4-2019	

1. Inleiding

In het kader van geplande ontwikkelingen heeft Econsultancy een proefsleuvenonderzoek uitgevoerd in plangebied Burgerstraat 3 in Gameren, gemeente Zaltbommel. De gemeente Zaltbommel is als bevoegd gezag gevraagd het rapport te beoordelen en een selectiebesluit op te stellen.

1.1 Het plangebied

Het plangebied bestaat hoofdzakelijk uit grasland en heeft een oppervlak van 680 m². Voor de locatie en exacte begrenzing van het plangebied wordt verwezen naar het beoordeelde rapport van Econsultancy (11 april 2019).

1.2 Aard van de bedreiging

De geplande ontwikkeling betreft de bouw van een woning. De geplande ingrepen zullen naar verwachting dieper reiken dan 30 cm -Mv en kunnen een bedreiging vormen voor eventueel aanwezige archeologische waarden.

1.3 Beleidskader

Op de archeologische beleidskaart van de gemeente Zaltbommel valt het plangebied overwegend binnen de categorie 'Waarde-archeologie 2'. Conform het gemeentelijk beleid moet in deze gebieden voor bodemingrepen groter dan 100 m² en dieper dan 30 cm -Mv een archeologisch onderzoek worden uitgevoerd.

2. Archeologisch onderzoek

Door Bureau voor Archeologie is op 20 november 2018 een archeologisch verkennend en karterend booronderzoek uitgevoerd. De resultaten hiervan zijn vastgelegd in het rapport:

- *Burgerstraat 3, Gameren, gemeente Zaltbommel: een bureau- en inventariserend veldonderzoek in de vorm van boringen in de karterende fase*

Naar aanleiding van bovengenoemd onderzoek heeft de gemeente Zaltbommel op 18 december 2019 een selectiebesluit genomen: *de gemeente Zaltbommel kan instemmen met de conceptrapportage en geeft het terrein vrij tot 50 cm – MV. Een buffer van 30 cm wordt aangehouden tussen het archeologische niveau en de eventueel geplande graafwerkzaamheden.*

Omdat het niet mogelijk bleek om de eventueel aanwezige archeologische indicatoren in situ te behouden is besloten om over te gaan tot een proefsleuvenonderzoek. Het Programma van Eisen hiervoor is op 13 maart 2019 goedgekeurd door de gemeente Zaltbommel.

Door Econsultancy is een archeologisch proefsleuvenonderzoek uitgevoerd. De resultaten hiervan zijn vastgelegd in het rapport:

- *Proefsleuvenonderzoek Burgerstraat 3 te Gameren Gemeente Zaltbommel, Swalmen 11 april 2019*

2.1 Onderzoeksmethode

In het plangebied werd een archeologische proefsleuf van 17 x 4 meter ter plaatse van de voorgenomen nieuwbouw aangelegd. De proefsleuf werd laagsgewijs verdiept. Het vlak werd aangelegd op een diepte van circa 80 cm –Mv.

2.2 Conclusie onderzoek (verkort)

Er zijn tijdens het archeologische proefsleuvenonderzoek geen archeologische indicatoren aangetroffen.

2.3 Advies Econsultancy

Op basis van de resultaten van het proefsleuvenonderzoek wordt geadviseerd om geen vervolgonderzoek te laten uitvoeren en het terrein vrij te geven.

3. Beoordeling rapportage door de gemeente Zaltbommel

Het conceptrapport biedt voldoende informatie om tot een selectiebesluit te komen.

3.1 Selectiebesluit gemeente Zaltbommel

Op basis van het archeologisch vooronderzoek wordt in het kader van de voorgenomen bodemingrepen geen archeologisch vervolgonderzoek aanbevolen. De gemeente Zaltbommel heeft als bevoegd gezag kennis genomen van de inhoud van het archeologisch vooronderzoek en kan hiermee instemmen. De gemeente Zaltbommel kan instemmen met de conceptrapportage en geeft het terrein vrij.

Indien bij de uitvoering van de werkzaamheden onverwacht toch archeologische resten worden aangetroffen, dan is conform artikel 5.10 van de Erfgoedwet aanmelding van de desbetreffende vondsten bij Onze Minister c.q. de Rijksdienst voor het Cultureel Erfgoed, namens deze de gemeente Zaltbommel, verplicht.

