

Wat bepaalt waarde Gebruik?

Bouwstenen Gebruik:

Gebruik



Paden



Plekken en elementen



Routes, keuzemogelijkheden

Beleving



Mate van ruigte



Mate van stilte/drukke



(geen) zicht op, overzichtelijkheid



Waarnemen landschap, planten, dieren en water



Nabijheid

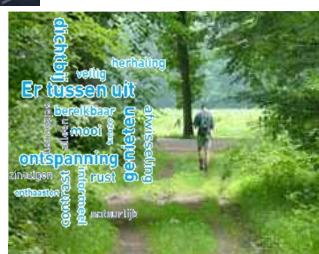
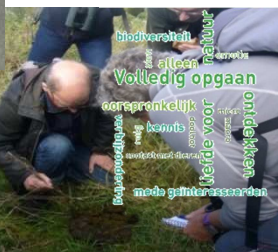
Betrokkenheid, 'van ons'

Benutten

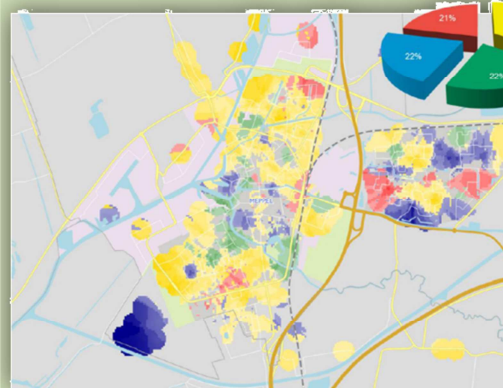
Afstand, bereikbaarheid

Het samenspel van deze bouwstenen:

Combinaties bepalen geschiktheid voor **vijf motieven**:



Inspiratie



Stijl vrijetijdsbesteding: gemixt, klein accent op gezelligheid, samen en harmonie

Verandering demografie: in piek één op vier is ouder dan 65

Sociale opgaven: buurtbinding, eenzaamheid, overgewicht -> ontmoeten en bewegen nabij, veilig, toegankelijk

Gebruik

beleven
ontmoeten
bewegen
nut
veelzijdigheid
betrokkenheid
activiteiten
groen
opzoeken

Waardenkaart Gebruik Meppel

Gebruik en beleving:

Parken
Sportparken
Parkachtige
begraafplaats
Wijkgroen
Stadswater
Buitengebied

Nabijheid:

Woonomgeving met park binnen 500m
Entrees ommetjes buitengebied

Gebruik op Meppels niveau

Nabijheid

Gezellig en Ertussenuit: behoefte korte afstand tot park
Interesse, Uitdaging en Opgaan: behoefte middellange afstand tot park

Verbinding stad-buitengebied, entrees naar buitengebied

Betrokkenheid bij groen

- Zelf meedoen
- Gedenken, herinnering
- Benutten (vissen, plukken, eten, biomassa)
- Educatie (begrijpen)

Parken



	Wilhelminapark	Reestplantsoen	Hesselingen	Bergpierslanden	Noorderpark	Wandelbos	Ringpark	vdWoudepark	Slotplantsoen	Tuin vd Stad
gezelligheid score	7,5	7,0	6,8	6,0	8,3	2,8	7,4	5,0	3,8	6,0
ertussenuit score	7,8	6,4	6,4	7,5	6,8	6,0	6,4	5,3	1,2	2,1
interesse score	6,0	5,8	5,2	5,8	4,5	5,5	4,8	3,5	1,7	2,3
opgaan score	5,4	5,3	5,4	6,5	4,8	6,5	4,9	3,1	1,5	1,4
uitdaging score	5,5	4,3	5,8	3,4	6,3	5,0	7,6	3,7	1,5	2,4